



TÜRKİYE GELİŞMEKTE OLAN SPOR BRANŞLARI FEDERASYONU

2026 GENÇLER VE BÜYÜKLER HEMS BALL TÜRKİYE ŞAMPİYONASI MÜSABAKA REGLAMANI

ŞAMPİYONANIN ADI	TÜRKİYE HEMS BALL ŞAMPİYONASI – FERDİ VE TAKIM
TARİHİ	10 – 13 EYLÜL 2026
YERİ	MENTEŞE SPOR SALONU / MUĞLA
KATEGORİLER	GENÇLER B – GENÇLER A – BÜYÜKLER (KIZ / ERKEK)
TEKNİK TOPLANTI	09 EYLÜL 2026 – MENTEŞE SPOR SALONU TOPLANTI SALONU – SAAT 16.00
RESMİ ANTRENMAN	09 EYLÜL 2026 / 16.00 – 19.00
SON BAŞVURU	06 EYLÜL 2026 – bilgi@gosbf.org.tr

1. GENEL HUSUSLAR

- 2026 Hemsball Türkiye Şampiyonası; Gençler B, Gençler A ve Büyükler kategorilerinde, Kız/Kadın ve Erkek olarak ayrı ayrı, ferdi ve takım müsabakaları şeklinde planlanmıştır.
- Yarışmanın teknik toplantısı, şampiyona tertip komitesi tarafından yarışma tarihinden bir gün önce, 09/09/2026 tarihinde saat 16.00'da organizasyonun belirleyeceği yerde yapılacaktır.
- Şampiyonaya katılacak kulüpler 06/09/2026 tarihine kadar bilgi@gosbf.org.tr adresinden başvuru yapacaklardır. Tüm kayıtlar Türkiye Gelişmekte Olan Spor Branşları Federasyonu resmi internet sitesinde yayınlanan katılım formu üzerinden yapılacaktır. Kayıtların son kontrolü teknik toplantıda yapılacağından tüm temsilcilerin toplantıya katılması zorunludur. Teknik ve fiziki şartlara göre teknik toplantı sırasında da sporcu kaydı yapılabilecektir.
- Yarışmalar, Türkiye Gelişmekte Olan Spor Branşları Federasyonu (TGOSBF) Ana Statüsü çerçevesinde hazırlanan Hemsball Müsabaka Talimatına, Hemsball Oyun Kurallarına, bu reglamana ve teknik toplantıda alınan kararlara uygun olarak düzenlenir.
- Yarışma ile ilgili sağlık, güvenlik, ulaşım ve yarışma alanının hazırlanması Muğla Gençlik ve Spor İl Müdürlüğü tarafından yapılacaktır.
- Yarışmaya katılacak bütün sporcu, temsilci ve antrenörler; Gençlik ve Spor İl Müdürlüğüne müracaat ederek almış oldukları Valilik olurlu kafiye listesi ile yarışma yerine geleceklerdir.
- Sporcu, temsilci ve antrenörler; Gençlik ve Spor İl Müdürlüklerinden alacakları tasdikli kulüp veya ferdi isim listelerinin bir adedini Federasyon görevlisine vermek zorundadır. Silinti, kazıntı ve isim ilavesi yapılmış listeler kabul edilmez.
- Şampiyonanın açılış töreni 10/09/2026 tarihinde saat 10.00'da başlayacaktır. Açılış töreninde Muğla Gençlik ve Spor İl Müdürlüğü ve Federasyon yetkilileri ile birlikte sporcular, antrenörler ve hakemler hazır bulunacaktır.

9. 2025-2026 Hemsball sezonunda faal antrenörlük veya hakemlik yapanlar, 2026-2027 sezonunda antrenör veya hakem olarak görev almayacaklarını beyan eden ıslak imzalı dilekçeleri ile federasyona müracaat ettikleri takdirde, bu şampiyonada lisanslı sporcu olarak mücadele edebilir. 2025-2026 Hemsball sezonunda lisanslı sporcu olanlar da, 2026-2027 sezonunda sporcu olarak müsabakalara katılmayacağını ıslak imzalı dilekçeleri ile federasyona bildirdikleri takdirde, antrenörlük veya hakemlik belgesine sahip olmaları kaydıyla bu şampiyonada antrenör ya da hakem olarak görev alabilir.

2. TEKNİK TOPLANTI

1. Kafiye sorumluları; kafiye listelerini, Valilik oluru, sporcu lisanslarını ve fotoğraflı kimlik veya yerine geçen resmî evrakı (zarf içinde) teknik toplantıda hazır bulundurmalıdır.
2. Teknik toplantı tüm takım temsilcilerinin katılımı ile yapılır. Herhangi bir sebeple toplantıya geciken veya katılamayan takımlar, alınan kararları kabul etmiş sayılır.
3. Müsabaka programı, grupların oluşumu ve kura çekimi teknik toplantıda kesinleştirilir.

3. KATEGORİLER VE TERFİLER

KATEGORİ	DOĞUM TARİHLERİ	YAŞ ARALIĞI (2026 YILI İTİBARIYLA)
GENÇLER B	2011 – 2012	14 – 15 YAŞ
GENÇLER A	2009 – 2010	16 – 17 YAŞ
BÜYÜKLER	2008 – 1991	18 – 35 YAŞ

- Yıldızlar kategorisinde yer alan 2013 doğumlu sporcular Gençler B kategorisine terfi ettirilebilir.
- Gençler B kategorisinde yer alan 2011 doğumlu sporcular Gençler A kategorisine terfi ettirilebilir.
- Gençler A kategorisinde yer alan 2009 doğumlu sporcular Büyükler kategorisine terfi ettirilebilir.
- Terfiler 1 (bir) yaş ile sınırlıdır.

4. MÜSABAKA USULLERİ, FORMAT VE PUANLAMA

4.1. Genel Format

1. Müsabakalar Kadın ve Erkek kategorilerinde ayrı ayrı yapılır.
2. Ferdi ve takım müsabakaları grup usulü ile oynanır. Teknik ve fiziki şartlar doğrultusunda eleme usulü de uygulanabilir.
3. Aynı kulüpten sporcular/takımlar ilk turda karşılaştırılmaz ve mümkün olduğunca aynı gruba yerleştirilmez.
4. Her takım 2 asil ve 1 yedek oyuncudan oluşur. Takım müsabakaları Çiftler Hemsball sahasında oynanır.
5. İllerden her kategoride kız ve erkek ferdi dalda 4'er sporcu; kız ve erkek takım dalında ise 4'er takım katılabilir. Aynı kulüpten en fazla 2 kız ve 2 erkek takım katılabilir.

4.2. Yarı Final Sonrası Dinamik Hemsball'a Geçiş

Bu şampiyonada aşamalı format uygulanır:

- Grup müsabakaları ve eleme turları (çeyrek final dâhil) Hemsball Tekler/Çiftler oyun kurallarına göre oynanır.
- YARI FİNAL, üçüncülük ve FİNAL müsabakaları DİNAMİK HEMSBALL kurallarına göre, Dinamik Hemsball sahası ve seti üzerinde oynanır.

- Ferdi finaller Dinamik Hemsball Tekler; takım (çiftler) finalleri Dinamik Hemsball Çiftler kurallarına göre oynanır.
- Yarı finale kalan sporculara/takımlara, ilk dinamik müsabakalarından önce Dinamik Hemsball sahasında en az 10 dakikalık uyum antrenmanı imkânı tanınır.
- Dinamik aşamada uygulanacak kurallar bu reglamanın 6. maddesinde ayrıntılı olarak düzenlenmiştir; 6. maddede hüküm bulunmayan hâllerde 5. maddedeki Hemsball oyun kuralları geçerlidir.

4.3. Grup Müsabakalarında Eşitlik

- Aynı grupta yer alan sporcular veya takımlar, kazanılmış maç sayısına göre sıralanır; en fazla maç kazandıktan en aza doğru sıralama yapılır.
- İki sporcu/takım arasında kazanılmış maç sayısında eşitlik olursa aralarında oynadıkları maçın sonucuna bakılır.
- Üç sporcu/takım arasında kazanılmış maç sayısında eşitlik olursa set üstünlüklerine (set averajına) göre sıralama yapılır; eşitlik devam ederse aralarındaki sayı oranına bakılır.

5. HEMSBALL OYUN KURALLARI (TEKLER VE ÇİFTLER)

5.1. Saha ve Set Kullanımı

KATEGORİ	FERDİ (TEKLER)	TAKIM (ÇİFTLER)
Gençler B	Büyükler Hemsball sahası ve seti	Çiftler Hemsball sahası ve seti
Gençler A	Büyükler Hemsball sahası ve seti	Çiftler Hemsball sahası ve seti
Büyükler	Büyükler Hemsball sahası ve seti	Çiftler Hemsball sahası ve seti
Yarı Final ve Final (Tüm Kategoriler)	Dinamik Hemsball sahası ve seti	Dinamik Hemsball Çiftler sahası ve seti

5.2. Maçın Başlaması

- Antrenör veya kulüp yöneticileri, sporcu listesini ve lisansları maç başlamadan 15 dakika önce hakemlere teslim etmek zorundadır.
- Müsabaka başlamadan önce oyunculara karşılıklı ısınmaları için 5 dakikalık süre tanınır. Sporcular rakipleri dışında biriyle ısınmaz.
- Isınma süresi bitiminde kura (yazı tura) atışı yapılır. Tekler müsabakasında kurayı KAYBEDEN oyuncu sahasını seçerek servis atışını yapar. Çiftler müsabakasında kurayı KAZANAN takım sahayı seçip servis atışı ile maça başlar.
- Hakem, her iki oyuncunun da ayak tabanları yerde olmak üzere yukarıya, sağa ve sola yukarı çapraz (ters ayak en çok parmak ucuna kadar kaldırılarak) uzanmış hâlde göz kararı ile boy/yükseklik ölçüsünü alır.
- Oyuncu ilk servis atışını, elini önünde duran alan çizgisini ve alan şeridini geçirmeyecek şekilde kullanır. Bu kural yalnızca maçın ilk setinin ilk servisinde uygulanır; ihlalinde sayı verilmez, servis rakibe geçer. Çiftler ve Dinamik Hemsball müsabakalarında ilk servis kuralı uygulanmaz.

5.3. Set ve Sayı Sistemi

- Maç; Gençler B, Gençler A ve Büyükler kategorilerinde 5 set üzerinden kazanılmış 3 set olarak oynanır.
- Her set 12 sayı üzerinden oynanır.
- Setler 12 sayıya ilk ulaşan taraf lehine sona erer; sayı farkı gözetilmeksizin uzatmaya gidilmez.
- Sayı kazanan taraf servis atma hakkını da kazanır.

- Her set sonunda saha değiştirilir.

5.4. Sayı Kazandıran Durumlar ve Hatalar

1. Top, çember içine değip sektikten sonra oyuncunun önündeki alan çizgisini ve alan şeridini geçmek zorundadır. Rakip oyuncu bu topu, ikinci kez yere düşürmeden ve ayak basma tablası dışında herhangi bir uzvunu yerle temas ettirmeden tutmalıdır.
2. Topu tutan oyuncu, topu karşılarken herhangi bir uzvunun yerle teması hâlinde rakip oyuncu 1 sayı kazanır.
3. Topu atan oyuncu topu çember dışına değdirirse tutucu oyuncu 1 sayı kazanır.
4. Topu atan oyuncu topu çemberin herhangi bir yerine çarptırırsa tutan oyuncu 1 sayı kazanır.
5. Atan oyuncu geçerli bir atış yapsa bile; atış, rakibin elleri ve kolları gergin, ayakları yerde sabitken yukarı, en sağa ve en sola uzanmış pozisyonda dahi yakalayamayacağı yükseklikte ise (bu ölçü maç öncesinde hakemlerce göz kararı alınır) tutan oyuncu 1 sayı kazanır.
6. Atan oyuncu, topu çembere değdirdikten sonra alan şeridinin/çizgisinin önüne veya üstüne değdirirse tutan oyuncu 1 sayı kazanır.
7. Çemberi ayakla düzeltmek hatadır; yapan oyuncu rakibine 1 sayı kazandırır. Çemberi bozan oyuncu çemberi düzeltmelidir; çemberi bozmayan oyuncunun çemberi düzeltmesi veya çembere dokunması rakibe 1 sayı kazandırır.
8. Topu ayakla rakibe atmak hatadır ve rakibe 1 sayı kazandırır. Ayağın kullanılabildiği tek durum, gelen topu tutabilmek için ayakla kendine doğru sektirmektir.
9. Sert atış yapmak kural ihlalidir. Tutan oyuncuyu sakatlayabilecek sertlikte atışta hakem önce uyarı verir; tekrarında sayı ve servis tutan oyuncuya verilir.
10. Aynı pozisyonlardan ve aynı stilde üst üste 3 kez atış yapan oyuncu hakem tarafından uyarılır; uyarıya rağmen devam ederse sayı ve servis rakibe verilir.

5.5. Serbest Olan Durumlar

- Top tek veya çift elle tutulup atılabilir; vücutta sektirilerek tutulabilir.
- Top elden kayıp ayak basma tablasının üstüne düşerse tutulabilir; ayak basma tablası oyuncunun alanına dâhildir.
- Oyuncu ayak basma tablası içinde çömelebilir, sıçrayabilir, tek ayak üzerinde topu tutabilir ve ulaşabildiği her bölgeden topu tutabilir.
- Oyuncu, ayağını yere değdirmeden ayak basma tablasından her yöne dışarı uzatabilir.
- Oyuncu, hakem işaretinden sonra 5 saniye içinde atışını yapmak zorundadır; yapmazsa servis rakibe geçer (bu ihlalde sayı verilmez).
- Atışlar rakibin göreceği şekilde yapılır; arkası dönük atış yapılamaz.
- Oyuncu, dengesini kaybedip alan dışına çıkacağını fark ettiği anda atışını yapabilir; ancak atış sonrası topun rakip alan içine düşerek sayıya dönüşmüş olması gerekir.
- Çıplak ayakla oynamak yasaktır.

5.6. Çiftler (Takım) Müsabakalarına Özel Kurallar

1. Sahada her takımdan 2 oyuncu bulunur.
2. Top takıma geldiğinde oyuncular yalnızca bir kez paslaşabilir. Yeniden pas yapılabilmesi için topun rakibe gidip geri gelmesi gerekir. 5 saniye kuralı takımın tamamı için geçerlidir.
3. Atış için oyuncular arasında sıra yoktur; herhangi bir oyuncu atış yapabilir.
4. Set içinde ralli durduğunda (top oyun dışına çıktığında) oyuncular hakemden izin alarak kendi aralarında bir kez yer değiştirebilir; bu değişiklikten doğan düzen setin sonuna kadar ve sonraki setin başlangıcında geçerli kalır.

5. Ralli esnasında oyuncular birbirlerinden destek alarak atış yapabilir; dengesini kaybeden oyuncu takım arkadaşı tarafından tutulabilir ve takım arkadaşının platformuna basarak atış yapabilir.
6. Oyuncular topu ayak platformundan sektirerek takım arkadaşına pas verebilir.
7. Yedek oyuncu maç başına yalnızca bir kez oyuna girebilir. Yedek girdikten sonra sakatlık dâhil hiçbir nedenle ikinci değişiklik yapılamaz; yapılması hâlinde rakip takım lehine hükmen yenilgi ilan edilir.
8. Bir takım üyesinin yaptığı hata rakip takıma sayı kazandırır; takımdaki her oyuncu birbirine karşı sorumludur.

6. DİNAMİK HEMSBALL KURALLARI (YARI FİNAL VE FİNAL AŞAMASI)

Yarı final, üçüncülük ve final müsabakaları aşağıdaki Dinamik Hemsball kurallarına göre oynanır. Bu bölümde düzenlenmeyen hususlarda (top, çember, set ve sayı sistemi, mola, kart ve cezalar vb.) 5. maddedeki Hemsball Tekler/Çiftler kuralları aynen geçerlidir.

6.1. Saha ve Ekipman

- Dinamik Hemsball ve Dinamik Çiftler'de ALAN ŞERİDİ YOKTUR.
- Hedef tahtası kare biçiminde, 35 x 35 cm ölçülerindedir; karşılıklı iki kenarında karakteristik içe oluklar bulunur.
- Ayak platformu 35 x 35 cm ölçülerindedir.
- Oyun sahasındaki tüm çizgiler 5 cm kalınlığındadır.
- Oyuncu alanı KIRMIZI renkte ve dikdörtgen biçimindedir. Diğer tüm çizgiler öncelikle beyazdır; zeminle zıtlık oluşturacak şekilde kırmızı dışında herhangi bir renk kullanılabilir.
- Şampiyonada kullanılacak saha ölçüleri: Dinamik Büyükler sahası 630 x 315 cm (Gençler B, Gençler A ve Büyükler kategorileri); Dinamik Çiftler sahası 720 x 360 cm.

6.2. Maçın Başlaması

1. Isınmadan sonra kura (yazı tura) atılır. Dinamik Tekler ve Dinamik Çiftler müsabakalarında kurayı KAZANAN oyuncu/takım sahayı seçer ve servis atışı ile maça başlar.
2. Dinamik Hemsball'da maç öncesi yükseklik ölçümü yapılmaz; hakem, yükseklik değerlendirmesini oyuncunun o anki pozisyonuna ve ilgili oyuncu alanına göre yapar.

6.3. Servis ve Atış Kuralları

- Servis, ayak platformu üzerinden atılır. Servis atışı sırasında kırmızı oyuncu alanına dokunmak veya basmak kural ihlalidir; tutan oyuncu 1 sayı kazanır.
- Oyuncular servis sırasında ayak platformundan inemez. Top elden çıkmadan önce yere temas edilirse atan taraf 1 sayı kaybeder.
- Servis atışı sırasında oyuncunun ayağı, parmak ucu dâhil, ayak basma tablasının dışına çıkamaz; ayağın iz düşümü kırmızı oyuncu alanı çizgisine gelemaz. Aksi hâlde tutan oyuncu 1 sayı kazanır.
- Top elden çıktıktan sonra rakibin önündeki oyuncu alanına geçmelidir; aksi hâlde tutan oyuncu 1 sayı kazanır.
- Servis sırasında aldatıcı hareket (fake) yapmak hatadır; tutan oyuncu sayıyı ve servisi kazanır.
- Top çemberin içine vurulmaz veya çembere değerse tutan oyuncu 1 sayı kazanır.
- Atan oyuncu çemberden geçen geçerli bir atış yapsa bile, atış kollar tamamen uzatılsa dahi rakibin tutamayacağı kadar yüksekse tutan oyuncu 1 sayı kazanır.

6.4. Oyuncu Alanı ve Hareket Kuralları

- Servisten sonra oyuncular kırmızı oyuncu alanına geçer ve ralli bu alan üzerinden oynanır.

- Kırmızı oyuncu alanındaki oyuncu, saha çizgisinin üzerine basamaz veya ona dokunamaz. Ayak ucunun dahi kırmızı çizgiyi geçmesi hatadır; rakip sayıyı ve servisi kazanır. Eller ve kollar oyuncu alanını geçebilir.
- Tutan oyuncu, oyuncu alanını geçen topu yere düşürmeden tutmalıdır; aksi hâlde atan oyuncu 1 sayı kazanır.
- Tutuş pozisyonundaki oyuncu, oyuncu alanı içindeyken topla veya vücuduyla yere temas ederse hata verilir ve atan taraf 1 sayı kazanır.

6.5. Dinamik Hemsball Çiftler'e Özel Kurallar

1. Diziliş: Servis atan oyuncunun takım arkadaşı, oyuncu alanının ötesinde, çizginin dışında konumlanır. Takım arkadaşının ayak platformu yoktur ve servis atan oyuncunun sağındaki en uzak köşe noktasında durur.
2. Herhangi bir oyuncu atan olabilir; bir oyuncu maç boyunca atan olarak kalabilir.
3. Yükseklik mesafesi, her oyuncunun pozisyonuna karşılık gelen oyuncu alanına göre belirlenir.
4. Atan takım, servisten hemen sonra kendi oyuncu alanına geçmelidir; geçmezse hata verilir.
5. Hem atan hem tutan taraf oyuncu alanına giremezse servis atan takım referans alınır; sayı ve servis tutan takıma geçer.
6. Pas ve yedek oyuncu kuralları Hemsball Çiftler kurallarındaki (Madde 5.6) gibidir (bir pas hakkı, maç başına bir yedek değişikliği). Pozisyon değişimi ise izne tabi değildir; oyuncular set içinde ralli durduğunda hakemden izin almaksızın kendi aralarında yer değiştirebilir.

7. MOLA VE DİNLENME SÜRELERİ

- Bir sette her oyuncunun 1 (bir) mola hakkı vardır; molalar 30 saniyedir.
- Molayı yalnızca oyuncular talep edebilir; takım maçlarında talebi kaptan yapar. Antrenörler mola talebinde bulunamaz.
- Ralli sırasında mola istenemez; mola, top oyun dışındayken ellerle 'T' işareti yapılarak istenir.
- Her set arasında oyuncuların 2 dakikalık dinlenme süresi vardır.
- Üst üste maç oynamak zorunda kalan oyuncu, sonraki maçtan önce 10 dakikaya kadar ara talep edebilir.
- Hakemler; tartışmalı durumlarda istişare etmek veya sakatlık hâllerinde hakem molası alabilir. Hakem molasında oyuncular ayak platformundan ayrılmaz.

8. KART VE CEZA UYGULAMALARI

8.1. Sporcular

1. Oyun alanını izinsiz terk etmek; antrenörleri, seyircileri, hakemleri veya rakibi olumsuz etkileyen umursamaz davranış, sözlü veya fiziksel eylemlerde bulunmak; topu kasıtlı olarak oyun alanı dışına atmak; topa veya çembere tekme atmak; hakem kararlarını protesto etmek SARI KART ile cezalandırılır.
2. İki sarı kart gören sporcu kırmızı kart görür.
3. İtibar düşürücü, hakaret edici söz veya hareketler ile fiziksel saldırı durumlarında hakem doğrudan KIRMIZI KART göstererek oyuncuyu oyundan çıkarır ve diskalifiye eder.
4. Kırmızı kart gören oyuncu; setleri 12-0 / 12-0 / 12-0, maçı ise 3-0 kaybetmiş sayılır ve turnuvadan men edilir.

8.2. Antrenörler

1. Antrenörler kendileri için belirlenmiş yerde otururlar; maç esnasında teknik/taktik veremezler, hakemlerle iletişim kuramazlar, alanlarını terk edemezler ve maçla ilgisi olmayan şeylerle (telefon vb.) meşgul olamazlar.

2. Kurallara uymayan antrenörler katlamalı (kümülatif) olarak cezalandırılır: önce SARI KART; devamı hâlinde 2 dakika sahadan uzaklaştırma; yine devam ederse KIRMIZI KART verilir, antrenör tribüne gönderilir ve sporcusuyla iletişim kuramaz.
3. Kırmızı kart alan antrenörün cezası, turnuva komitesince aksi kararlaştırılmadıkça yalnızca kart gördüğü maç için geçerlidir. Yardımcı antrenör bulunması hâlinde, yardımcı antrenör kart gösterilen maçta takımın başında yer alabilir; kırmızı kart gören antrenör ise takımının bir sonraki maçında görevine dönebilir.

8.3. Sakatlık Hâlleri

Ralli sırasında ciddi bir sakatlık meydana geldiğinde hakem oyunu durdurur ve sağlık ekibinin alana girmesine izin verir; tedavi süresini müsabaka hakemi belirler. Sporunun maça devam edip edemeyeceğine sağlık ekibi karar verir. Devam edilemeyen sakatlıklarda hükmen yenilgi ilan edilir (setler 12-0 esasıyla; maç 3-0).

9. KIYAFET VE MALZEME

- Sporcu malzemeleri forma, şort, çorap ve spor ayakkabıdan oluşur. TURUNCU dışında her renk tercih edilebilir.
- Ayakkabılar topuksuz ve esnek olmalı; tabanları lastik veya benzeri karışım malzemeden olmalıdır.
- Müsabaka esnasında parmaklarda, bileklerde, boyunda vb. yerlerde yüzük, bilezik, kolye, saat gibi metal eşyaların kullanılması yasaktır.
- Oyuncunun veya rakibin sağlığını etkileyebilecek her türlü materyalin kullanılması yasaktır.

10. HAKEMLER VE MAÇ CETVELİ

- Yarışmalar yeterli sayıda Hemsball hakemi eşliğinde oynanır. Her maçta müsabaka hakemi, masa hakemi ve 2 yardımcı hakem görev alır; turnuva baş hakemi uygun gördüğü maçlarda tek yardımcı hakemle veya yardımcı hakemsiz maç yönetilmesine karar verebilir.
- Müsabaka hakemi; maçı başlatır ve bitirir, kurayı yapar, 5 saniye ihlallerine ve hataların belirlenmesine ilişkin nihai kararı verir. Müsabaka hakeminin kararlarına itiraz edilemez.
- Masa hakemi; maç öncesi maç cetvelini doldurur, lisansları kontrol eder, sayı ve set işlemlerini yapar ve maç sonunda hakem, sporcu ve antrenör imzalarını alır.
- Her maçın sonunda doldurulmuş ve imzalanmış maç cetveli turnuva baş hakemine teslim edilir.

11. MALİ HUSUSLAR

1. Türkiye Şampiyonası'nda, Gençlik ve Spor Bakanlığı Spor Faaliyetleri Seyahat Yönergesinde yer alan idareci ve çalıştırıcı sayısından fazla kişi yarışma alanına giremez.
2. Sporcu, Antrenör ve Takım İdarecilerine Federasyon tarafından herhangi bir ödeme yapılmayacaktır.
3. Valilik olurunda yer alan idareci antrenör ve sporcuların harcırahları, imkanları ölçüsünde Gençlik ve Spor İl Müdürlüklerince ödenebilecektir.

12. ÖDÜLLER

- Takım sıralamasında ilk dört dereceyi elde eden takımların sporcularına kupa, madalya ve başarı belgesi verilir.
- Ferdi sıralamada ilk dört dereceyi elde eden sporculara madalya ve başarı belgesi verilir.

- Kupa, madalya ve başarı belgesi masrafları Türkiye Gelişmekte Olan Spor Branşları Federasyonu tarafından karşılanır.

13. DİSİPLİN

Şampiyonada Hemsball oyun disiplin kurallarına aykırı fiil ve davranışlarda bulunulması hâlinde TGOSBF Disiplin Talimatı hükümleri göz önüne alınarak işlem tesis edilir. Yarışmalarda spor ahlakına ve disiplin kurallarına aykırı fiil ve davranışların işlenmesi hâlinde, 'TGOSBF Disiplin Talimatı' hükümleri gereğince, Türkiye Şampiyonası'nda meydana gelen disiplin ihlalleri hakkında karar verme görev ve yetkisi, TGOSBF Başkanlığına aittir.

14. İTİRAZLAR

İtirazlar İl Tertip Komitesi/MHK ve federasyon yetkililerine yapılır. İtirazların değerlendirmeye alınabilmesi için, organizasyonu düzenleyen Türkiye Gelişmekte Olan Spor Branşları Federasyonu'nun banka hesabına 3.000 TL ücret yatırılır veya federasyon yetkilisine tutanak karşılığı elden verilir. İtirazlara ilişkin İl Tertip Komitesi/MHK/ federasyon yetkilisinin verdiği kararlar kesindir.

15. HÜKÜM BULUNMAYAN HÂLLER

Bu reglamanda hüküm bulunmayan hâllerde; TGOSBF Hemsball Müsabaka Talimatı, Hemsball Oyun Kuralları ile Hakem ve Gözlemci Talimatı uygulanır.

Her durumda, en son teknik toplantıda alınan kararlar geçerlidir; bu reglaman ile teknik toplantı kararları arasında farklılık olması hâlinde teknik toplantıda alınan kararlar esas alınır.





Hasan ÖZTÜRK
Federasyon Başkanı